



FOR SPORTS

エリネなどの大会で、大会運営からデータ処理に至るさまざまな分野のお役に立っています。



システム・インテグレーター
オリベッティ



1/1,000秒の差にも興奮する。
だから、スポーツは面白い。

さまざまなスポーツ大会で、コンピューターがデータ処理に使われています。それが、オフィシャル・コンピューター。オリベッティ・コンピューターは、世界の数多くのスポーツ大会でオフィシャル・コンピューターを担当しています。日本国内だけを取り上げても、F1グランプリ鈴鹿（オリベッティ・コンピューターは、F1世界全16戦の公式データ処理を担当）、やはりモーター・スポーツの'89WSPC世界スポーツ・プロトタイプ選手権、'89FISワールドカップ・スキー志賀高原大会、'89FISワールドカップ・スキー富良野大会、アマチュア自転車ロードレース「オリベッティ・ツール・ド・ジャパン」、数多くのプロ・アマ・ボウリング選手権…。オリベッティ・コンピューターは、公式データ処理の他、途中経過のデータを逐次スピーディに発表するなど、観戦の楽しさも一層盛り上げています。

●オリベッティ・コンピューターは、'90年ワールドカップ・サッカー（W杯）「Italia90」のオフィシャル・コンピューターを担当します。



'89 F1 (鈴鹿) のオリベッティ・コンピューター・チーム

olivetti

日本オリベッティ株式会社 〒152 東京都目黒区碑文谷1-26-17 TEL.03-714-1211代